

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении краевого конкурса творческих проектов
«Интеллектуальная магистраль»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения конкурса творческих проектов «Интеллектуальная магистраль» (далее – Конкурс), его организационно-методическое обеспечение, порядок участия в Конкурсе, определение победителей.

1.2. Конкурс проводится ежегодно для обучающихся 3-11 классов образовательных учреждений и учреждений дополнительного образования всех типов и видов Ставропольского края, имеющих лицензию на ведение образовательной деятельности.

1.3. Основными целями и задачами Конкурса являются:

- ✓ популяризация и пробуждение интереса к интеллектуальному, творческому саморазвитию и самосовершенствованию среди школьников и обучающейся молодежи Ставропольского края;
- ✓ демонстрация способностей к объектно-ориентированным языкам программирования, приобретаемым обучающимися 3-11 классов;
- ✓ просвещение учащихся, в области возможностей интеллектуального и творческого развития через освоение языков программирования;
- ✓ демонстрация практического применения объектно-ориентированных языков программирования в различных областях деятельности;
- ✓ создание условий для применения детьми собственных знаний и умений;
- ✓ выявление и поддержка детей, обладающих высоким уровнем интеллектуальных способностей.

1.4. Конкурс проводится в форме защиты проектов.

1.5. Организатором Конкурса является региональный центр выявления, поддержки и развития способностей и талантов детей и молодежи Ставропольского края «Сириус 26» - структурное подразделение государственного автономного образовательного учреждения дополнительного образования «Центр для одаренных детей «Поиск» (далее соответственно - региональный центр «Сириус 26», Центр «Поиск»).

1.6. Сроки и график проведения Конкурса утверждаются приказом Центра «Поиск».

2. Организационно-методическое и финансовое обеспечение Конкурса

2.1. Для проведения Конкурса состав экспертного жюри формируется и утверждается приказом Центра «Поиск». Жюри Конкурса состоит из председателя, заместителя председателя и 3 членов.

Основными задачами жюри являются:

- ✓ оценивание работ участников Конкурса;
- ✓ определение победителей и распределение призовых мест;
- ✓ анализ и обобщение итогов проведения Конкурса.

2.2. Заявку на Конкурс может подать обучающийся 3-11 классов образовательных организаций всех видов и типов Ставропольского края, имеющих лицензию на образовательную деятельность.

2.3. Обучающийся заполняет заявку для участия в Конкурсе на сайте <https://сириус26.рф/events/science> не позднее 25 августа текущего года с указанием руководителя конкурсного проекта (если есть). Во время заполнения заявки участники указывают ссылку на видео-выступление и проект в облачном хранилище (Яндекс.Диск, Облако Mail).

2.4. Каждый участник имеет право принимать участие в нескольких номинациях.

2.5. Финансовое обеспечение Конкурса осуществляется за счет средств регионального центра «Сириус 26».

2.6. Региональным центром «Сириус 26» финансируется закупка ценных подарков победителям и призерам, изготовление дипломов для финалистов Конкурса.

2.7. Взимание оплаты за участие в Конкурсе не допускается.

2.8. Проезд к месту финала оплачивается конкурсантом.

2.9. Участникам предоставляется бесплатный обед в день проведения заключительного этапа Конкурса.

3. Порядок проведения Конкурса

3.1. Конкурс состоит из 3-х этапов: отборочный, финал, торжественное награждение победителей.

3.2. Отборочный этап проводится в заочном формате: видео-выступление участника 5-10 минут с презентацией и демонстрацией своего проекта. В финал выходят участники набравшие 60 баллов и больше.

3.3. Финал проводится в форме защиты проектов, включая:

- ✓ Видео-выступление с подробной презентацией программного кода проекта участника (5-10 минут);
- ✓ ответы на вопросы жюри.

3.4. Конкурс проводится в шести номинациях:

- ✓ «Программирование в среде Scratch».
- ✓ Две возрастные категории: 9-10 лет, 11-12 лет.
- ✓ «Интерактивный программный продукт».
- ✓ Две возрастные категории: 11-13 лет, 14-17 лет.
- ✓ «Авторский сайт». Возрастная категория 14-17 лет.

- ✓ «Виртуальная реальность». Возрастная категория 14-17 лет.
- ✓ «Умный дом». Возрастная категория 13-17 лет.
- ✓ «Мобильные приложения». Возрастная категория 13-17 лет.

К участию в номинации **«Программирование в среде Scratch»** принимаются работы учащихся 3-4 и 5-6 классов. Проект выполняется в среде программирования Scratch и представляет собой анимированную историю, квест, викторину, игру.

Тема свободная. Например: моя семья, мои игрушки, мой питомец, моя малая Родина, мои друзья и т.д.

Формат представления проекта:

- ✓ видео-выступление участника 5-10 минут с демонстрацией своей программы;
- ✓ ссылка на проект на scratch.mit.edu должна быть действующей и опубликованной (проект виден всем);
- ✓ в окне «Инструкции» должна быть размещена короткая инструкция по запуску и использованию готового проекта;
- ✓ в окне «Примечания и благодарности» должны быть написаны данные об использовании в проекте материалов других авторов.

В номинации **«Интерактивный программный продукт»** проекты должны быть реализованы с помощью любого языка программирования таким образом, чтобы запуск осуществлялся без установки программной среды разработки проекта. Формат представления проекта: видео-выступление участника 5-10 минут с презентацией и демонстрацией своей программы (*.exe).

В номинации **«Авторский сайт»** творческие проекты могут быть представлены в любой среде, за исключением автоматизированных средств создания сайта (конструкторов). Формат представления проекта: видео-выступление участника 5-10 минут с презентацией и демонстрацией своего сайта.

В номинации **«Виртуальная реальность»** творческие проекты должны быть реализованы в межплатформенной среде разработки компьютерных игр Unity 3D. Формат представления проекта: видео-выступление участника 5-10 минут с презентацией и демонстрацией своего проекта.

Дополненная реальность: приложение под платформу android *.apk файл с приложением и презентация проекта в Power Point, включающая скриншоты программы.

Виртуальная реальность: исходник программы для ПК и презентация проекта в Power Point, включающая скриншоты программы.

В номинации «**Умный дом**» творческие проекты должны быть реализованы в формате макета. В случае разработки приложения (либо использования стороннего приложения) для управления системой «Умный дом» необходимо предоставить приложение под платформу android *.apk файл с приложением. Формат представления проекта: видео-выступление участника 5-10 минут с презентацией и демонстрацией работы проекта на макете.

В номинации «**Мобильные приложения**» творческие проекты должны быть реализованы в интегрированной среде разработки для работы с платформой Android. Формат представления проекта: видео-выступление участника 5-10 минут с презентацией и демонстрацией своего проекта, готовое мобильное приложение, файл с исходным кодом, презентация проекта в Power Point, включающая скриншоты программного кода.

3.5. Победителями и призерами в каждой номинации считаются обладатели первых трех лучших результатов по общей сумме баллов.

3.6. Победители Конкурса награждаются дипломами и внеконкурсным зачислением на образовательную программу профильной смены по направлению «Наука» регионального центра «Сириус 26».

3.7. Призеры Конкурса награждаются дипломами регионального центра «Сириус 26».

3.8. Авторы работ, особо отмеченных жюри, награждаются грамотами.

3.9. Участники конкурса получают электронный сертификат.

3.10. Процедура апелляции конкурсом не предусмотрена.

4. Требования к конкурсным работам

4.1. Тема творческих проектов – свободная.

4.2. Проект должен быть создан участником лично. Авторство каждой работы должно быть подтверждено наличием исходного кода программы в формате используемой программной среды.

4.3. Не допускается использование проектов, представленных на предыдущих треках конкурса, если программный код не претерпел значительных изменений.

5. Критерии оценки работ

5.1. Каждый член жюри заполняет бланк, в котором указывает оценку к каждому проекту по каждому параметру.

5.2. Каждый член жюри оценивает проект по 7 (семи) критериям:

- ✓ важность проекта для предполагаемой сферы применения (1-15 баллов);
- ✓ степень удовлетворения актуальных потребностей современного пользователя (1-15 баллов);

- ✓ степень соответствия программного продукта заявленным функциональным возможностям (1-30 баллов);
- ✓ возможность тиражирования программного продукта (1-10 баллов);
- ✓ наличие интуитивно понятного интерфейса (1-10 баллов);
- ✓ скорость обработки входных данных (1-10 баллов);
- ✓ объем требуемой оперативной и постоянной памяти, чем меньше требуемый объем, тем выше балл (1-10 баллов).

Максимальное количество баллов — 100.

6. Особенности проведения Конкурса для лиц с ограниченными возможностями здоровья

6.1. Участники с ограниченными возможностями здоровья (далее – ОВЗ) и дети-инвалиды принимают участие в Конкурсе на общих основаниях.

6.2. В случае участия в Конкурсе участников с ОВЗ и детей-инвалидов при необходимости организаторами создаются специальные условия для обеспечения возможности их участия, учитывающие состояние их здоровья, особенности психофизического развития.

6.3. В случае необходимости для оказания технической помощи участникам с ОВЗ и детям - инвалидам могут привлекаться ассистенты – специалисты, оказывающие необходимую техническую помощь (далее – ассистенты). Ассистент не должен являться педагогом образовательного учреждения, в котором обучается участник Конкурса.

7. Заключительные положения

7.1. Настоящее положение утверждается приказом Центра «Поиск». Порядок внесения в него изменений и дополнений аналогичен с порядком его утверждения.