

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

о проведении межрегионального конкурса творческих проектов  
«Интеллектуальная магистраль»

### **1. Общие положения**

1.1. Настоящее положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения межрегионального конкурса творческих проектов «Интеллектуальная магистраль» (далее – Конкурс), его организационно-методическое обеспечение, порядок участия в Конкурсе, определение победителей.

1.2. Конкурс проводится ежегодно для обучающихся 3-11 классов образовательных организаций всех видов и типов, имеющих лицензию на образовательную деятельность, расположенных на территории Ставропольского края и других регионов РФ.

1.3. Основными целями и задачами Конкурса являются:

- ✓ популяризация и пробуждение интереса к интеллектуальному, творческому саморазвитию и самосовершенствованию среди школьников и обучающейся молодежи Ставропольского края;
- ✓ демонстрация способностей к объектно-ориентированным языкам программирования, приобретаемым обучающимися 3-11 классов;
- ✓ просвещение учащихся в области возможностей интеллектуального и творческого развития через освоение языков программирования;
- ✓ демонстрация практического применения объектно-ориентированных языков программирования в различных областях деятельности;
- ✓ создание условий для применения детьми собственных знаний и умений;
- ✓ выявление и поддержка детей, обладающих высоким уровнем интеллектуальных способностей.

1.4. Организатором Олимпиады является региональный центр выявления, поддержки и развития способностей и талантов детей и молодежи Ставропольского края «Сириус 26» структурное подразделение государственного автономного образовательного учреждения дополнительного образования «Центр для одаренных детей «Поиск» (далее - региональный центр «Сириус 26», Центр «Поиск»).

### **2. Организационно-методическое и финансовое обеспечение Конкурса**

2.1. Для проведения Конкурса формируется и утверждается приказом директора Центра «Поиск» состав жюри. Жюри Конкурса состоит из председателя, заместителя председателя и 7 членов.

Основными задачами жюри являются:

- ✓ оценивание работ участников Конкурса;
- ✓ определение победителей и распределение призовых мест;
- ✓ анализ и обобщение итогов проведения Конкурса.

2.2. Заявку на Конкурс может подать обучающийся в соответствии с п. 1.2. настоящего Положения.

2.3. Для участия в Конкурсе необходимо зарегистрироваться и заполнить заявку на официальном сайте регионального центра «Сириус 26» <https://сириус26.рф/> (в разделе «Мероприятия»).

2.4. Срок подачи заявок с 24 марта по 18 мая 2025 года.

2.5. Во время подачи заявки участник указывает руководителя конкурсного проекта (если есть) и ссылку на видео-выступление и прикрепляет проект в облачном хранилище (Яндекс.Диск, Облако Mail).

2.6. Каждый участник имеет право принимать участие в нескольких номинациях.

2.7. После подачи заявки на участие в Конкурсе на официальном сайте регионального центра «Сириус 26» родителям (законным представителям) участнику Ставропольского края также необходимо записаться на данное мероприятие на официальном сайте «Навигатор дополнительного образования детей Ставропольского края».

2.8. Заполняя заявку на Конкурс, совершеннолетний обучающийся или родитель (законный представитель) несовершеннолетнего обучающегося дает согласие на обработку, сбор, хранение, использование, распространение, публикацию, фото/видео фиксацию персональных данных.

2.9. Доступ к персональным данным и их обработка осуществляется в соответствии с Федеральным законом 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» исключительно в рамках проведения Конкурса.

2.10. Информация из заявки автоматически вносится в базу, ошибки при заполнении повлекут за собой ошибки в наградных документах, а также электронных отправлениях.

2.11. Финансовое обеспечение Конкурса осуществляется за счет средств Центра «Поиск».

2.12. Финансовое обеспечение Конкурса на территории регионов участников осуществляется за счет их собственных средств.

2.13. Взимание оплаты за участие в Конкурсе не допускается.

2.14. Проезд к месту финала для участников Ставропольского края осуществляется за счет направляющей стороны.

2.15. Расходы на проезд и проживание (для субъектов РФ) участники несут самостоятельно или за счет направляющей стороны.

2.16. Участникам предоставляется бесплатный обед в день проведения заключительного этапа Конкурса.

### 3. Порядок проведения Конкурса

3.1. Конкурс состоит из 2-х этапов: отборочный, заключительный.

3.2. Отборочный этап проводится заочно в форме оценки конкурсных проектов жюри Конкурса: видео-выступление участника, продолжительностью не более 5 минут, с презентацией проекта.

3.3. Заключительный этап. Очная защита проектов. Подведение итогов и награждение победителей и призёров.

3.4. Конкурс проводится по шести номинациям:

✓ «Программирование в среде Scratch».

Две возрастные категории: 9-10 лет, 11-12 лет.

✓ «Интерактивный программный продукт».

Две возрастные категории: 11-13 лет, 14-17 лет.

✓ «Авторский сайт». Возрастная категория 14-17 лет.

✓ «Виртуальная реальность». Возрастная категория 14-17 лет.

✓ «Умный дом». Возрастная категория 13-17 лет.

✓ «Мобильные приложения». Возрастная категория 13-17 лет.

#### **Номинация «Программирование в среде Scratch»**

Проект выполняется в среде программирования Scratch и представляет собой анимированную историю, квест, викторину, игру.

Тема свободная. Например: моя семья, мои игрушки, мой питомец, моя малая Родина, мои друзья и т.д.

Формат представления проекта:

- ✓ видео-выступление участника до 5 минут с демонстрацией своей программы;
- ✓ ссылка на проект на [scratch.mit.edu](http://scratch.mit.edu) должна быть действующей и опубликованной (проект виден всем);
- ✓ в окне «Инструкции» должна быть размещена короткая инструкция по запуску и использованию готового проекта;
- ✓ в окне «Примечания и благодарности» должны быть написаны данные об использовании в проекте материалов других авторов.

В номинации **«Интерактивный программный продукт»** проекты должны быть реализованы с помощью любого языка программирования таким образом, чтобы запуск осуществлялся без установки программной среды разработки проекта. Формат представления проекта: видео-выступление участника до 5 минут с презентацией и демонстрацией своей программы (\*.exe).

В номинации **«Авторский сайт»** может участвовать команда до 3 человек. Творческие проекты могут быть представлены в любой среде, за исключением автоматизированных средств создания сайта (конструкторов).

Формат представления проекта: видео-выступление участников до 5 минут с презентацией своего сайта.

В номинации **«Виртуальная реальность»** творческие проекты должны быть реализованы в межплатформенной среде разработки компьютерных игр Unity 3D. Формат представления проекта: видео-выступление участника до 5 минут с презентацией своего проекта.

Дополненная реальность: приложение под платформу android \*.apk файл с приложением и презентация проекта в Power Point, включающая скриншоты программы.

Виртуальная реальность: исходник программы для ПК и презентация проекта в Power Point, включающая скриншоты программы.

В номинации **«Умный дом»** творческие проекты должны быть реализованы в формате макета. В случае разработки приложения (либо использования стороннего приложения) для управления системой «Умный дом» необходимо предоставить приложение под платформу android \*.apk файл с приложением. Формат представления проекта: видео-выступление участника до 5 минут с презентацией и демонстрацией работы проекта на макете.

В номинации **«Мобильные приложения»** творческие проекты должны быть реализованы в интегрированной среде разработки для работы с платформой Android. Формат представления проекта: видео-выступление участника до 5 минут с презентацией своего проекта, готовое мобильное приложение, файл с исходным кодом, презентация проекта в Power Point, включающая скриншоты программного кода.

3.4. Порядок определения победителей и призёров Конкурса:

3.4.1. Победителями Конкурса являются участники, набравшие максимальное количество баллов в каждой номинации в каждой возрастной группе.

3.4.2. Призёрами Конкурса являются участники, следующие за победителями по рейтингу (второй и третий результаты).

3.5. Победители и призёры Конкурса награждаются дипломами и сувенирной продукцией от организаторов. Победители (с 14 лет) имеют право внеконкурсного зачисления на образовательную программу профильной смены по направлению «Наука» регионального Центра «Сириус 26» на 2025-2026 учебный год по профилю Конкурса.

3.6. Сертификаты всем участникам Конкурса будут направлены на электронную почту, указанную при регистрации.

3.7. Награждение победителей и призеров Конкурса проводится в торжественной обстановке на церемонии закрытия Конкурса.

3.8. Процедура апелляции Конкурсом не предусмотрена.

#### 4. Требования к конкурсным работам

4.1. Тема творческих проектов – свободная.

4.2. Проект должен быть создан участником лично. Авторство каждой работы должно быть подтверждено наличием исходного кода программы в формате используемой программной среды.

4.3. В случае обнаружения плагиата (использование чужих программ под своей фамилией, использование интернет-ресурсов и т. д.), заявка будет аннулирована.

4.4. Представление возможностей проекта должно быть организовано в виде записанного видео-выступления участника, продолжительностью не более 5 минут, сопровождающегося презентацией проекта.

4.5. К участию в Конкурсе не допускаются проекты, представлявшие на Конкурс в прошлые годы, если программный код не претерпел значительных изменений, а также пропагандирующие национальную или религиозную рознь, содержащие ненормативную лексику, имеющие недопустимо оскорбительный характер, унижающие человеческое достоинство, рекламирующие товары и услуги, нарушающие авторские права, а также работы, содержание которых запрещено законодательством Российской Федерации.

## **5. Критерии оценки работ**

5.1. Каждый член жюри заполняет бланк, в котором указывает оценку к каждому проекту по каждому параметру.

5.2. Каждый член жюри оценивает проект по 7 (семи) критериям:

- ✓ важность проекта для предполагаемой сферы применения (1-15 баллов);
- ✓ степень удовлетворения актуальных потребностей современного пользователя (1-15 баллов);
- ✓ степень соответствия программного продукта заявленным функциональным возможностям (1-30 баллов);
- ✓ возможность тиражирования программного продукта (1-10 баллов);
- ✓ наличие интуитивно понятного интерфейса (1-10 баллов);
- ✓ скорость обработки входных данных (1-10 баллов);
- ✓ объем требуемой оперативной и постоянной памяти, чем меньше требуемый объем, тем выше балл (1-10 баллов).

Максимальное количество баллов — 100.

## **6. Особенности проведения Конкурса для лиц с ограниченными возможностями здоровья**

6.1. Участники с ограниченными возможностями здоровья (далее – ОВЗ) и дети-инвалиды принимают участие в Конкурсе на общих основаниях.

6.2. В случае участия в Конкурсе участников с ОВЗ и детей-инвалидов, при необходимости, организаторами создаются специальные условия для

обеспечения возможности их участия, учитывающие состояние их здоровья, особенности психофизического развития.

6.3. Для оказания технической помощи участникам с ОВЗ и детям - инвалидам могут привлекаться ассистенты – специалисты, оказывающие необходимую техническую помощь (далее – ассистенты). Ассистент не должен являться педагогом образовательного учреждения, в котором обучается участник Конкурса.

## **7. Заключительные положения**

7.1. Настоящее положение утверждается приказом директора Центра «Поиск». Порядок внесения в него изменений и дополнений аналогичен с порядком его утверждения.